

尹江楠

134-2914-9862

yinsanjin1@gmail.com



教育背景

中国美术学院

艺术与科技

GPA: 3.68(专业前30%)

2022年9月-2026年7月

荣誉奖项

- 大二学年校设二等奖学金
- Co-道院设二等奖学金
- 2024-GCROSS 创意奖 金奖
- 2025 “华夏奖” 文化艺术设计大赛 (春季) 金奖
- 第三届 FA 国际前沿创新艺术设计大赛 (中国赛区) 银奖
- 2024-CADA 日本概念设计奖 铜奖
- 2025 英国国际艺术设计大赛 铜奖
- 2023 年第九届全国大学生暑期实践展示活动 top100

项目经历

浙江省开化县苏庄镇传统非遗文化活化研究项目

2023年6月-2023年8月

- 参与前期调研与走访采访, 整理苏庄镇在地非遗文化资料, 形成初步内容框架与传播方向。
- 负责项目主视觉设计与延展, 包括海报、展板、手册等宣传物料的整体风格设定与制作。
- 设计开发非遗主题文创周边 (如印章、明信片等), 结合在地元素提升公众认知度。
- 配合团队进行宣传展示布置与落地执行, 推动非遗文化的可视化表达与传播。

雷诺 (Renault) 品牌形象与 R5 概念车体验式展览策划研究

2024年10月-2024年12月

- 参与项目前期调研, 整理雷诺品牌定位与视觉语言, 分析竞品汽车品牌在展览传播中的常用形式与内容。
- 参与展览整体策划, 从建筑外观概念到空间动线与展区 zoning 规划, 协助制定展陈结构与主题分布。
- 负责其中两个展区的空间与展陈方案设计, 包括展示结构、动线引导及氛围表达。
- 设计并建模两个交互装置, 结合展览情境构思用户参与方式与互动形式。

技能证书

- 语言: TOEIC 810 分
- 技能: Blender (熟练掌握建模、渲染与动效制作, 可独立完成完整项目), TouchDesigner (较为熟练, 具备生成逻辑与视觉实现能力), Figma (用于界面与版式排布设计, 掌握基本组件与布局系统), Photoshop / Illustrator / After Effects / Premiere (具备基础图像处理与视频编辑能力), Rhino / SketchUp (了解基础建模流程), AIGC 工具 (熟悉使用 ChatGPT、Midjourney 等 AI 工具进行创意生成、代码辅助与视觉内容实验)